



Rancang Bangun Aplikasi Berkas Persyaratan Hibah Barang Milik Negara (BMN)

¹Ricky Agung Nugraha *, ²Sharyanto, ^NAlexius Ulan Bani

^{1,2,3}Sistem Informasi, Ilmu Komputer, Univeristas Bung Karno
Jl. Kimia No. 20. Menteng, Jakarta Pusat 10320 , Indonesia

*e-mail: rickyagungnugraha@email.com, syahriyanto@ubk.ac.id,
alexiusulanbani@ubk.ac.id

Received: 21 Mei 2022, **Revised:** 20 Juni 2022, **Accepted:** 28 Juni 2022

Abstrak

Penelitian ini bertujuan membangun sistem informasi pelayanan berbasis web yang dapat mempermudah dalam mengolah data usulan maupun surat persetujuan. Metodologi penelitian yang digunakan dalam menyelesaikan tugas akhir ini adalah metode wawancara, metode observasi dan metode studi pustaka. Sedangkan pemodelan sistemnya menggunakan metode Unified Modeling Language (UML) dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP sedangkan Software/Tools yang digunakan adalah MySQL sebagai basis datanya. Pada Bagian Penatausahaan Barang Milik Negara (BMN) itu sendiri untuk yang terkait Administrasi Hibah Barang Milik Negara (BMN) masih dilakukan secara manual atau masih menggunakan Microsoft Office. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien dikarenakan banyaknya data dan berkas Hibah Barang Milik Negara (BMN) dimana pada sistem tersebut masih terdapat beberapa kelemahan dalam mengolah data usulan maupun surat persetujuan, sehingga akan mempercepat dan mempermudah proses pelayanan. Sistem Informasi pelayanan pembuatan berkas persyaratan hibah barang milik negara (BMN) ini agar dapat menjadi salah satu solusi yang dapat digunakan untuk mempermudah proses yang berjalan dalam Biro Keuangan dan Barang Milik Negara (BMN) Kementerian Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi dan memproses data menjadi lebih mudah, cepat, tepat, dan akurat.

Kata kunci: : Sistem Informasi, Sistem Pelayanan, UML, Biro Keuangan dan Barang Milik Negara

Abstract

This study aims to build a web-based service information system that can make it easier to process proposal data and approval letters. The research methodology used in completing this final project is the interview method, the observation method and the literature study method. While the system modeling uses the Unified Modeling Language (UML) method using the PHP programming language while the Software/Tools used is MySQL as the database. In the State Property Administration Section (BMN) itself, those related to the Administration of State Property Grants (BMN) are still done manually or are still using Microsoft Office. This can be said to be less effective and efficient due to the large number of data and files of State Property Grants (BMN) where in the system there are still some weaknesses in processing proposal data and approval letters, so that it will speed up and simplify the service process. This information system for making state-owned grants (BMN) requirements files is intended to be one of the solutions that can be used to simplify the processes that run within the Bureau of Finance and State Property (BMN) of the Ministry of Villages, Development of Disadvantaged Regions and Transmigration and process data into easier, faster, more precise, and accurate..



Keywords: *Information System, Service System, UML, Bureau of Finance and State Property.*

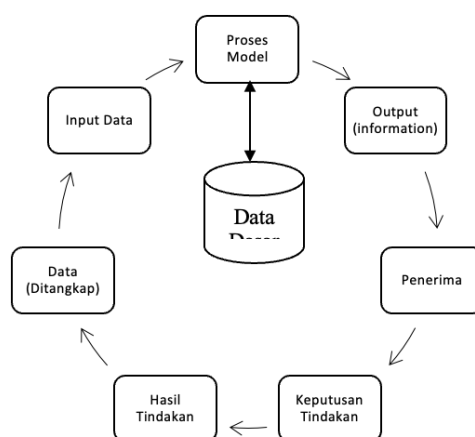
1 Pendahuluan (or Introduction)

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi yang semakin pesat, maka berpengaruh pula pada cara dan pola kerja seseorang. Informasi yang tepat guna dan akurat sangat di butuhkan sebagai dasar dalam pengambilan atau keputusan. Oleh karena itu sudah banyak perusahaan – perusahaan atau instansi yang menggunakan sistem informasi untuk meningkatkan kinerja/usahanya. Salah satu cara untuk meningkatkan kinerja/usaha suatu instansi/perusahaan ialah dengan cara membangun sistem informasi yang baik. Syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Teknologi informasi dapat diterapkan dalam pengolahan data apa saja, diantaranya pengolahan data yang terkait Administrasi Hibah Barang Milik Negara (BMN) dan masih banyak lagi lainnya. Memanfaatkan teknologi komputer maka dapat mempermudah suatu pekerjaan tertentu seperti pengolahan data lebih cepat dan akurat. Pada Biro Keuangan dan Barang Milik Negara (BMN) Kementerian Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi yaitu terdiri dari 1 (satu) Bagian. Bagian Penatausahaan Barang Milik Negara (PTUBMN), yang bergerak di bidang Penatausahaan BMN. Pada Bagian Penatausahaan Barang Milik Negara (BMN) itu sendiri untuk yang terkait Administrasi Hibah Barang Milik Negara (BMN) masih dilakukan secara manual atau masih menggunakan Microsoft Office. Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien dikarenakan banyaknya data dan berkas Hibah Barang Milik Negara (BMN) dimana pada sistem tersebut masih terdapat beberapa kelemahan dalam mengolah data usulan maupun surat persetujuan yang harus diolah, sehingga akan mempercepat dan mempermudah proses pelayanan. Pada BMN Biro keuangan dan BMN Kementerian Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi metode pencatatan masih mendominasi disetiap pekerjaan rutinitas. Membutuhkan waktu yang lama dalam proses pembuatan pengajuan berkas persyaratan Hibah Barang, karena harus mengisi data dengan manual dan menunggu persetujuan dari pimpinan melalui form yang harus di tandatangani

2 Tinjauan Literatur (or Literature Review)

Sistem Informasi

Sistem informasi menggunakan suatu model proses tertentu. Data yang dikelola melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut, membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan. Data tersebut akan ditangkap sebagai input, diproses kembali lewat suatu model dan seterusnya membentuk suatu siklus. Siklus ini disebut dengan siklus informasi (information cycle) atau disebut juga siklus pengolahan data (data processing cycle).



Gambar 1 Siklus Sistem Informasi





Unified Modeling Language (UML)

UML singkatan dari Unified Modeling Language yang berarti bahasa pemodelan standar. UML juga dapat diartikan sebagai bahasa yang memiliki sintaks dan semantik. UML menyediakan serangkaian gambar dan diagram yang sangat baik. Beberapa diagram memfokuskan diri pada ketangguhan teori objectoriented dan sebagian lagi memfokuskan pada detail rancangan dan konstruksi. Semua dimaksudkan sebagai sarana komunikasi antar team programmer maupun dengan pengguna.

Personal Home Page (PHP)

PHP adalah proses penerjemahan baris kode mesin yang dimengerti komputer secara langsung, pada saat baris kode dijalankan disebut suatu bahasa dengan hak cipta terbuka, disebut juga dengan istilah Open Source yaitu pengguna dapat mengembangkan kode-kode fungsi PHP sesuai dengan kebutuhannya.

Pada penelitian Bayu Waspo, yang berjudul Sistem Informasi Pelayanan Izin Mendirikan Bangunan Dan Peruntukan Penggunaan Tanah Pada Badan Penamaan Modal Dan Pelayanan Perizinan Kabupaten Sumedang. Pada penelitian ini, Sebagai upaya pemerintah dalam perbaikan pelayanan perizinan, perizinan dilakukan dengan penerbitan Permendagri Nomor 24 Tahun 2006 tentang Pedoman Penyelenggaraan Pelayanan Terpadu Satu Pintu (PPTSP), Permendagri ini mewajibkan pemerintah daerah melakukan kegiatan penyederhanaan sistem dan prosedur perizinan usaha, pembentukan lembaga pelayanan perizinan terpadu satu pintu di daerah, perbaikan sistem informasi, dan pelaksanaan monitoring proses pelayanan perizinan. Maka pemerintah daerah harus melakukan perbaikan serta dukungan sistem informasi. Dukungan sistem informasi dalam hal ini meliputi pembangunan sistem informasi, penyusunan basis data, dan penerapan sistem informasi yang terencana dalam bentuk elektronik komputer serta terintegrasi sehingga proses komunikasi antar bagian di dalam PPTSP bisa saling terhubung secara online dengan jaringan LAN ataupun melalui pengaksesan website. Penyusunan sistem basis data sesuai dengan jenis data pada PPTSP, jenis data disajikan terbuka, jenis data untuk keperluan pengolahan internal dan jenis data yang akan diolah menjadi laporan bagi kepala bagian PPTSP.

Badan Penanaman Modal dan Pelayanan Perizinan (BPMPP) membutuhkan dukungan dari sistem informasi untuk membantu mengurangi permasalahan yang ada, yaitu, informasi untuk pemohon izin pengambilan waktu, biaya dan prosedur untuk permintaan pendaftaran masih belum diinformasikan secara langsung dan transparan sehingga masyarakat sulit untuk mengetahui posisi permintaan file, biaya dan tidak adanya sambungan data antara masing-masing bagian dari unit kerja. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menghasilkan desain sistem informasi pelayanan perizinan IMB dan layanan berbasis web IPPT BPMPP digunakan untuk proses pelayanan perizinan, memantau hasil dari lisensi kegiatan berlangsung dan memfasilitasi warga Kabupaten Sumedang dan asing yang ingin membuat IMB dan IPPT karena dapat dilakukan dengan online..

3 Metode Penelitian (or Research Method)

Observasi

Melakukan pengamatan terhadap objek secara langsung di BMN Kementerian Desa, Pembangunan Daerah Tertinggal dan Transmigrasi untuk memperoleh data-data yang lengkap dan informasi yang dibutuhkan.

Wawancara

Melakukan wawancara, melalui proses tanya dan jawab dengan pihak-pihak terkait dengan tujuan untuk mendapatkan data real dan akurat sesuai dengan data yang diperlukan.

Studi Pustaka





Studi Pustaka yang dilakukan penulisan adalah dengan melakukan pengumpulan data dengan mencari data pada buku-buku penunjang yang dapat dijadikan referensi untuk pembahasan laporan ini dan untuk menyelesaikan penulisan Skripsi.

Perancangan

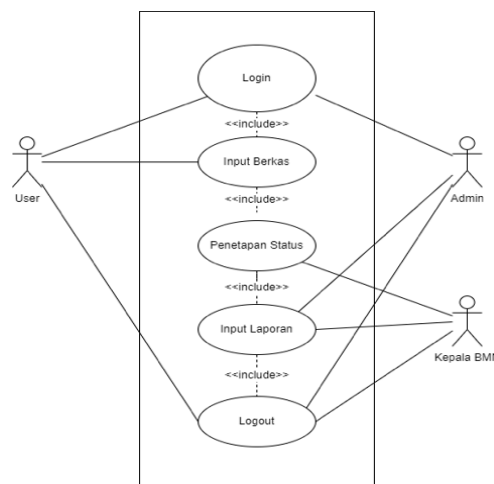
Perancangan dalam penelitian yang digunakan pada penelitian ini yaitu deskriptif kualitatif yang dapat memaparkan, menggambarkan, serta menguraikan objek yang sedang diteliti. Penelitian kualitatif bersifat deskriptif, data yang akan dikumpulkan lebih banyak berupa gambar atau kata-kata dari pada angka-angka.

Pengujian

Metode pengujian yang digunakan dalam mengembangkan aplikasi ini yaitu blackbox testing. Blackbox testing atau biasa disebut tes fungsional ini memiliki arti pengujian yang akan dilakukan hanya dengan melihat hasil eksekusi melalui data uji serta memeriksa fungsional dari aplikasi yang sedang dikembangkan tersebut.

4 Hasil dan Pembahasan (or Results and Analysis)

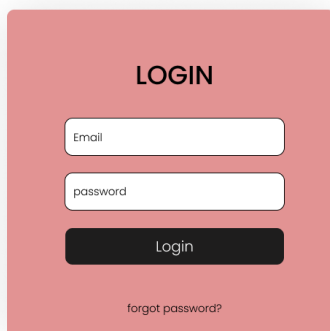
Tahapan use case pada sistem, Use case diagram merupakan gambaran aktivitas yang berjalan dilihat dari kebutuhan aktor. Pada tahapan ini menggambarkan hubungan antara aktor dan sistem yang diusulkan, dapat dilihat pada gambar sebagai berikut



Gambar 2 Usecase Diagram Sistem

Pada saat program pertama kali dijalankan yang pertama kali muncul adalah menu login. Menu login ini berfungsi sebagai filter awal untuk memasuki aplikasi sistem informasi ini, dengan password yang rahasia maka menu login ini menjaga sistem aplikasinya tidak bisa dimasuki oleh sembarangan orang. Berikut gambar menu login pada gambar.





Gambar 3 Perancangan Login



Gambar 4 Pengajuan Berkas

Setelah perancangan dan pembuatan dari sistem atau alat yang dibuat mulai dari *hardware* dan *software*, maka selanjutnya perlu dilakukan pengujian agar hasil yang diharapkan bisa tercapai dengan baik. Pengujian alat dilakukan untuk mengetahui data-data hasil perancangan sistem, berikut ini adalah gambar



Gambar 5 Input Laporan

Setelah dilakukan perancangan dan pembuatan, maka perlu diketahui apakah aplikasi berjalan dengan benar. Maka itu dilakukan pengujian program pelayanan pembuatan berkas dalam bidang hibah barang.





5 Kesimpulan (or Conclusion)

Setelah melakukan analisis pada sistem pelayanan pembuatan berkas persyaratan hibah barang milik negara (bmn) berbasis web pada bmn kementerian desa, pembangunan daerah tertinggal dan transmigrasi yang kemudian disusun dalam tugas akhir, maka dapat disimpulkan permasalahan yang dihadapi yaitu sebagai berikut. Sistem masih bersifat sederhana, hanya menggunakan microsoft office excel sebagai pengolahan data, sehingga akan sulit dalam menganalisis data yang dihasilkan. Masih adanya usulan hibah bmn yang belum terselaikan dengan baik. Dari pembahasan dan penjelasan di atas, maka di berikan beberapa saran yang dapat dijadikan masukan yang nantinya bisa berguna dengan harapan agar dapat meningkatkan kualitas dan kinerja sistem administrasi hibah bmn kementerian desa, pdt dan transmigrasi, maka diberikan saran sebagai berikut. Perlu adanya rekapitulasi data secara komputerisasi sehingga dapat memudahkan analisis data apabila diperlukan, Perlu adanya pendataan ulang terhadap usulan, dan pelaporan status penanganan ke bagian bmn setelah penanganan usulan selesai.

Referensi (Reference)

- [1] Utami, L. (2016). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI VERIFIKASI BERKAS DIGITAL PENSIUN PADA KANTOR REGIONAL IV BADAN KEPEGAWAIAN NEGARA MAKASSAR. SEMNASTEKNOMEDIA ONLINE, 4(1), 2-11.
- [2] Putra, D. W. T., & Andriani, R. (2019). Unified modelling language (uml) dalam perancangan sistem informasi permohonan pembayaran restitusi sppd. Jurnal Teknoif Teknik Informatika Institut Teknologi Padang, 7(1), 32-39.
- [3] Hakim, Z., & Rizky, R. (2020). Analisis Perancangan Sistem Informasi Pembuatan Paspor Di Kantor Imigrasi Bumi Serpong Damai Tangerang Banten Menggunakan Metode Rational Unified Process. vol, 6, 103-112.
- [4] Tajrian, R., & Putra, R. A. (2021, December). Perancangan Sistem Informasi Verifikasi Berkas Calon Penerima Insentif Pada Bidang PGTK Menggunakan Metode Prototype. In Prosiding Seminar Nasional Unimus (Vol. 4).
- [5] Norfadillah, N. (2021). SISTEM INFORMASI PELAYANAN PADA BAGIAN UMUM DI KANTOR PELAYANAN PERBENDAHARAAN NEGARA BANJARMASIN (Doctoral dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB).
- [6] Baharudin, D., Faza, R., & Herfiani, L. (2021). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERKAS KELUAR REKAM MEDIS DI PUSKESMAS BALEENEDAH. Jurnal Teknologi Informasi, 5(2), 28-34.
- [7] Rachmatsyah, A. D., & Merlini, D. (2017). Perancangan Sistem Informasi Administrasi Surat Berbasis Desktop Pada Kantor Notaris Hoiril Masuli, Sh, M. Kn. Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 6(2), 130-136.
- [8] Alvionita, E., & Siahaan, K. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Layanan Perizinan Dan Monitoring Berkas Pada Pelayanan Terpadu Satu Pintu Kanwil Kemenag Provinsi Jambi. Jurnal Manajemen Sistem Informasi, 6(2), 299-311.
- [9] Heni, T., Sri, H. W., & Zaini, Z. (2017). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN HIBAH DAN BANSOS KOTA BONTANG (Studi Kasus Bagian Sosial & Ekonomi Sekretariat Derah Kota Bontang). Teknologi.
- [10] Hendartie, S., Nugroho, B. P., & Erlina, E. (2020). Sistem Informasi Bantuan Hibah Pada Bidang Sekretariat Dinas Pendapatan Dan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Pulang Pisau Berbasis WEB. Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi, 3(1), 83-92.
- [11] Hendartie, S., Nugroho, B. P., & Erlina, E. (2020). Sistem Informasi Bantuan Hibah Pada Bidang Sekretariat Dinas Pendapatan Dan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah Kabupaten Pulang Pisau Berbasis WEB. Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi, 3(1), 83-92.





- [12] Welda, W., Putra, D. M. D. U., & Dirgayusari, A. M. (2020). Rancang Bangun Sistem Informasi Pengelolaan Berkas Pada Kantor Notaris/PPAT I Gusti Rai Daniel Ari Putra, SH., M. KN. *INFORMAL: Informatics Journal*, 5(3), 77-86.
- [13] Rusmayanti, A. (2013). Sistem informasi pengelolaan keuangan pada Desa Ngadirejan. *Speed-Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 6(2).
- [14] Fiarni, C., Sipayung, E. M., & Martiana, Y. (2015). PERANCANGAN APLIKASI PEMBUATAN BERKAS PERKARA PIDANA DAN PENGELOLAAN BERKAS PADA SISTEM INFORMASI DIREKTORAT RESERSE KRIMINAL UMUM. *SESINDO 2015*, 2015.
- [15] Hutahaeen, J., & Azhar, Z. (2018). Sistem Informasi Laporan Penilaian Barang Milik Negara Berbasis Web (Studi Kasus: KPKNL KISARAN). *RJOCS (Riau Journal of Computer Science)*, 4(2), 19-30.

